



**Προοίμιο:** Στο ΚΗΖΕΕΝ έχει εγκατασταθεί ο Στρατηγός Har al-Amrīdī, προκειμένου να παρακολουθεί προσωπικά την ανάπτυξη του κακόβουλου λογισμικού μέσω των ηλεκτρονικών μηχανικών του. Επίσης, στην τοποθεσία αυτή τηρεί και το αρχεία με τα οποία μπορεί να εκβιάσει συνεργάτες του. Τέλος, αναπτύσσει ένα άκρως επικίνδυνο φορητό χημικό όπλο.

## 1. ΚΑΤΑΣΤΑΣΗ

Ο IRGC – IO (υπηρεσία πληροφοριών των φρουρών της επανάστασης) υπέκλεψε την πληροφορία ότι μικρή επίλεκτη δύναμη NATO θα επιχειρήσει στην περιοχή με σκοπό να πλήξει το έργο του Har Al-Amrīdī. Συγκεκριμένα, το δίκτυο αναφέρει μία βόμβα γραφίτη η οποία θα απενεργοποιήσει τις τηλεπικοινωνίες πέραν του Στρδου και θα προκαλέσει διακοπή ρεύματος. Το ρεύμα θα επανέλθει κεντρικά 3 ώρες μετά τη διακοπή. Στην περιοχή βρίσκονται οι ηλεκτρονικοί και χημικοί μηχανικοί μας, των οποίων η πίστη δεν θεωρείται δεδομένη. Για τον λόγο αυτό έχει εγκατασταθεί γεννήτρια η οποία χρειάζεται 45 λεπτά για την ενεργοποίηση της. Ο Har al-Amrīdī αποφάσισε να διατηρήσει μία μικρή επίλεκτη δύναμη φρουρών Κούντς, ώστε μην δοθεί η εντύπωση στους άπιστους ότι γνωρίζουμε τα σχέδια τους. Επιδίωξη είναι μία μεγαλειώδης νίκη για τον Προφήτη!

### α. Εχθρικές Δυνάμεις

Οι πληροφορίες αναφέρουν δύναμη 26 απίστων για το Σάββατο 14 Μαρ 26, αλλά υπολογίζεται ότι θα ενισχυθούν μέχρι τους 47 την Κυριακή 15 Μαρ 26.

Η στολή τους είναι χρώματος Multicam/Tann.

### β. Φίλιες Δυνάμεις

Οι Κούντς το Σαβ 14 Μαρ 26:

(1) Ομάδα «ΞΙΦΟΣ» με δύναμη 13 ατόμων (2 Medic):

(α) ΣΑΘ (Θεσσαλονίκη) με επικεφαλής τον Al Balaban.

(β) ΣΑΟ (Ορεστιάδα).

(γ) Octulus

(δ) SAS Σέρρες.

(2) Ομάδα «ΑΣΠΙΔΑ» με δύναμη 15 ατόμων (2 Medic):

(α) ΣΑΔΜ (Κοζάνη) με επικεφαλής τον Emir Gabesh.

(β) Daw (Δράμα).

(γ) ΛΑΒΕ

Την Κυριακή 15 Μαρ 26:



- (1) Ομάδα «ΞΙΦΟΣ» με δύναμη 20 ατόμων (3 Medic):
  - (α) ΣΑΘ (Θεσσαλονίκη) με επικεφαλής τον ΑΙ Balaban.
  - (β) ΣΑΟ (Ορεστιάδα).
  - (γ) Octulus
  - (δ) ΛΑΒΕ.
  - (ε) SAS Σέρρες.
- (2) Ομάδα «ΑΣΠΙΔΑ» με δύναμη 22 ατόμων (3 Medic):
  - (α) ΣΑΔΜ (Κοζάνη) με επικεφαλής τον Emir Gabesh.
  - (β) Daw (Δράμα).
  - (γ) Olympus (Κατερίνη).
  - (δ) ΟΑΒ (Βέροια).

#### γ. Μηχανικοί

Οι μηχανικοί είναι άτομα, ορισμένοι εκ των οποίων είναι παρά τη θέληση τους. Η στάση τους απέναντι στις δυνάμεις μας δεν πρέπει να θεωρείται δεδομένη. Ωστόσο, αποτρέπεται εχθρική προσέγγιση για δύο λόγους.

(1) Κατέχουν χημικά χειρός (επεξήγηση στις συντονιστικές παρακάτω).

(2) Κατέχουν τα USB. Μέσα σε αυτά περιέχονται αρχεία τεράστιας σημασίας για τον πολυχρονεμένο στρατηγό.

Οι μηχανικοί φοράνε cargo παντελόνια, και πορτοκαλί γιλέκο.

## 2. ΑΠΟΣΤΟΛΗ

Σάββατο 14 Μαρ: Οι Κουντς πρέπει να ενεργοποιήσουν τη γεννήτρια στο κτίριο 5 (εικόνα 1). Πρέπει να προστατέψουν τα USB, που έχουν οι μηχανικοί.

Κυριακή 15 Μαρ: Έλεγχος ζωτικών χώρων Στρδου μέσω CPs και συστήματος μέτρησης πόντων.

## 3. ΕΚΤΕΛΕΣΗ

### α. Ιδέα ενεργείας

Το Σάββατο 14 19:30 Υπολογίζεται ότι θα εκτοξευτεί βόμβα γραφίτη, η οποία θα απενεργοποιήσει τις τηλεπικοινωνίες πέραν του Στρδου και θα προκαλέσει διακοπή ρεύματος. Το ρεύμα θα επανέλθει κεντρικά 3 ώρες μετά τη διακοπή.

Η επιχείρηση θα χωριστεί σε δύο φάσεις:



(1) Στην Φ1: Από ρίψη της βόμβας, ενεργοποίηση του FOB (εικόνα 1), Στη συνέχεια εύρεση και προστασία των μηχανικών. Τέλος κατάληψη/ενεργοποίηση του κτιρίου 5 (λοιπά στις συντονιστικές). Επιθυμητή κατάσταση είναι στην περίπτωση που οι άπιστοι πάρουν usb, να διεκδικηθεί και να επιστραφεί στο κτίριο 1.

(2) Στην Φ2 (τρεις ώρες μετά την έναρξη): Η επίδραση της βόμβας γραφίτη εξασθενεί. Οι άπιστοι θα προσπαθήσουν να ανεβάσουν όσα αρχεία έχουν μαζέψει στον υπολογιστή του κτιρίου 3.

Την Κυριακή 15 09:30

(1) Στην Φ1: Συνέχεια συλλογής των USB (εφόσον υπάρχουν). Έλεγχος των Control Points (CPs) στα κτίρια 2 και 4. Σε περίπτωση δημιουργίας νέων CPs, απαιτείται η άμεση κατάληψη τους, καθώς πιθανόν να εξασφαλίσουν στρατηγικό πλεονέκτημα.

#### γ. **ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ.**

(1) Ο General Har al-Ampidi είναι στρατιωτικός και πνευματικός ηγέτης. Η πίστη του να έχει καταστήσει άτρωτο και του απαγορεύει να επιτεθεί ο ίδιος αναίτια. Ωστόσο, οι Κούντς έχουν ιερή υποχρέωση να τον προστατέψουν.

(2) Οι μηχανικοί είναι ουδέτεροι. Δεν συμπαθούν ούτε τους Αμερικάνους ούτε τους Ιρανούς. Η προσέγγιση πρέπει να είναι φιλική ώστε να παραδώσουν το usb. Στην περίπτωση εμπλοκής κρύβονται στην περιοχή που βρίσκονται και επανέρχονται με το πέρας της εμπλοκής. Οι άπιστοι στην περίπτωση που καθαρίσουν την περιοχή από μαχητές μας ή αποκτήσουν τοπική υπεροχή, πλησιάζουν τους μηχανικούς και εντός λίγων λεπτών παίρνουν τα USB. Αν οι μηχανικοί δεχθούν επίθεση αμύνονται με χημικά. Διαθέτουν:

(α) Τρία χημικά: Στην περιοχή που θα γίνει η ρίψη για 1 λεπτό και σε ακτίνα 30 μέτρων σκοτώνονται άπαντες, εκτός των ιδίων, καθώς φέρουν μάσκες.

(β) Φακό: Ο άπιστος στρατιώτης που θα πάρει το usb θα πρέπει να έχει συνεχώς σε ευδιάκριτο σημείο τον φακό.

(γ) Ο μαχητής μας που θα εξουδετερώσει αυτόν τον στρατιώτη θα πάρει το usb και τον φακό και θα τα επιστρέψει στο κτίριο 1 για να ασφαλιστούν

(3) FOB (ισχύει και για των αντιπάλων):

(α) Για να ενεργοποιηθεί, θα πρέπει να τοποθετηθεί σημαία (θα δοθεί επί τόπου).

(β) Εφόσον είναι ενεργοποιημένο λειτουργεί ως επιπλέον respawn.



(γ) Για την απενεργοποίηση απαιτείται ο αντίπαλος να πάρει τη σημαία. Εφόσον την πάρει, την τοποθετεί στο κτίριο 3. Μπορεί να διεκδικηθεί ξανά.

(δ) Δεν γίνονται resrawn στο FOB όταν υπάρχει εμπλοκή.

(4) Το κτίριο 5 έχει γεννήτρια. Στην περίπτωση που οι δυνάμεις μας μπουν και την κρατήσουν για 45 λεπτά (ενεργοποίηση γεννήτριας) κερδίζουν.

(5) **Υποχρεωτική κατοχή** κόκκινου φακού. Για την συμμετοχή επιτρέπεται το tracer ή όργανα νυχτερινής σκόπευσης (ΟΝΣ). Στην περίπτωση των ΟΝΣ, σε κάθε ριπή θα πρέπει να γίνεται χρήση φακού.

(6) Για Κυριακή 15 Μαρ:

(α) Τα USB ισχύουν.

(β) Βασικός στόχος ο έλεγχος των CPs. Τα έξτρα CPs τα οποία θα γνωστοποιηθούν εντός παιχνιδιού, θα προσφέρουν:

(1) Πόντους.

(2) Για την ομάδα που έχει τους περισσότερους πόντους στο συγκεκριμένο CP θα δίνονται 4 χημικά εμβλήματα 10 μέτρων.

(γ) Τα έξτρα CPs θα δημιουργούνται με έκρηξη χημικών. Επομένως για διάστημα 30 λεπτών η περιοχή θα είναι μολυσμένη (θα μαρκάρεται με σημαίες και κώνους). Η είσοδος στην περιοχή θα γίνεται με ισχύουσες μάσκες.

(δ) Οι μάσκες είναι διαθέσιμες στο κτίριο 3. Θα έχουν περιορισμένη χρήση (Οι πράσινες θα ισχύουν μέχρι 11:00, οι κίτρινες από 11:00 ως 12:00 και οι κόκκινες από 12:00 ως πέρας).

(ε) 20 Μαχητές θα έχουν QR scanner. Μόλις σκανάρουν το CP, ξεκινάει η καταμέτρηση των βαθμών, μέχρι η αντίπαλη ομάδα να το ανατρέψει.

(στ) Οι παίκτες θα πρέπει να φέρουν tourniquet.

(ζ) Επιτρέπεται το Burst **Μόνο για την Κυριακή. Ελάχιστη απόσταση επαφής 20 μ.**

(7) **Fair Play**:

(α) Οι μηχανικοί θα έχουν ρόλο διαιτησίας.

(β) Σε περίπτωση χρήσης Παρλέ, η αντίθετη πλευρά το δέχεται υποχρεωτικά. Αν υφίσταται αδικία, θα πρέπει να απευθυνθεί στη διοργάνωση.

(γ) Σε περίπτωση υπόνοιας αθανασίας ο παίκτης να επισημαίνει το θάνατο στην διοργάνωση. Από το εκείνο σημείο, διαιτητής θα παρακολουθεί τη συμπεριφορά, ώστε να επαληθευτεί.



(δ) Απαγορεύεται ρητά η πρόκληση εντάσεων - προστριβών. Αν κάποιος δεν είναι σε θέση να διαχειριστεί τον κανόνα, συνιστάται αυστηρά να μη συμμετάσχει.

(ε) Δεν ισχύει το «ΜΠΑΜ». Ισχύει το μαχαίρι, αλλά και ο σεβασμός μεταξύ κυρίων.

(8) Χρονικές Επιδιώξεις:

(α) Σάββατο 14 Μαρ:

(1) Πέρασ Προσέλευσης έως 18:30 εκτός του πεδίου σύμφωνα με την εικόνα 3.

(2) Μετρήσεις 19.00 όπως εικόνα 3 (κάθε όπλο θα έχει ταινία με χρώμα αντίστοιχο των Joules του, τοποθετημένο από την διοργάνωση).

(3) Briefing 19.15.

(4) Εκκίνηση 19.30. Περίπτωση κολλήματος ή μη έγκαιρης ετοιμασίας, αντιμετωπίζεται μεμονωμένα και η παράταξη ξεκινάει κανονικά.

(β) Κυριακή 15 Μαρ:

(1) Πέρασ Προσέλευσης έως 08:30 εκτός του πεδίου σύμφωνα με την εικόνα 3.

(2) Μετρήσεις 09.00 όπως εικόνα 3 (κάθε όπλο θα έχει ταινία με χρώμα αντίστοιχο των Joules του, τοποθετημένη από την διοργάνωση).

(3) Briefing 09.15.

(4) Εκκίνηση 09.45. Περίπτωση κολλήματος κάποιου παίκτη ή μη έγκαιρης ετοιμασίας του, αντιμετωπίζεται μεμονωμένα και η παράταξη ξεκινάει κανονικά.

#### 4. ΔΙΟΙΚΗΤΙΚΗ ΜΕΡΙΜΝΑ

α. Ρουχισμός: παραλλαγή multicam ή αποχρώσεις tan.

β. Medic:

(1) Πραγματοποιείται με tourniquet από τους medic με κόκκινα περιβραχιόνια. 1 «σήκωμα» (revive) ανά παίκτη.

(2) Χρόνος: Μέχρι να τοποθετηθεί το tourniquet.

(3) Bleed out: 3 λεπτά.

(4) Κατά την διάρκεια της θεραπείας ο Medic δεν θα κρατάει όπλο. Επιτρέπεται η μεταφορά.

γ. Με το πέρας της επιχείρησης θα ακολουθήσει κατά μέτωπο επίθεση στην ταβέρνα του Μοϊκανού.



## 5. ΔΙΟΙΚΗΣΗ – ΔΙΑΒΙΒΑΣΕΙΣ

α. Συχνότητες:

(1) Διοργάνωση με επικεφαλής των παρατάξεων στο 464505.

(2) Δίκτυο των δύο περιπολάρχων στο 410410.

(3) Περιπολάρχης με περίπολο του:

(α) ΟΝΕΙΔΟΣ κανάλι 4 στο pmr .

(β) ΔΕΟΣ κανάλι 13 στο pmr.

(4) λεπτομέρειες απορίες, εφόσον υπάρχουν, θα απαντηθούν τηλεφωνικά από 10.00 έως 18.00 14 Μαρ στο τηλ 6937396912.

β. Όρια οπλισμού για οποιοδήποτε όπλο (είτε πιστόλι εισαι τυφέκιο):

0 - 1 j = Επιτρέπεται βολή εξ επαφής.

1 - 1,2 j = ελάχιστη απόσταση επαφής 10 μ.

1,2 - 1,7 j = ελάχιστη απόσταση επαφής 20 μ.



**ΕΙΚΟΝΕΣ ΠΕΡΙΟΧΗΣ**



**ΕΙΚΟΝΑ 1**  
**(Κτίρια)**



**ΕΙΚΟΝΑ 2 (Θέσεις μηχανικών)**



ΕΙΚΟΝΑ 3



